

GB	USER GUIDE	Pg 2
FR	GUIDE DE L'UTILISATEUR	Pg 4
NL	GEbruikersHANDLEIDING	Pg 6
DE	ANLEITUNG	Pg 8
SE	BRUKSANVISNING	Pg 10
ES	GUÍA DEL USUARIO	Pg 12



Chubbsafes
Trusted the world over.

www.chubb safes.com
"Chubb" is owned by Chubb plc and is a registered trademark used under license

USER INSTRUCTIONS

The lock operates with a numeric six-digit code or word of six letters. A secondary code can be added. Each key press is confirmed with an audio and light signal. After entry of a valid code a double signal follows. An invalid entry is followed by a long signal. After 10 seconds without entry all procedures are cancelled.

ENGLISH



OPEN (see fig A)

Enter code (factory code = 1-2-3-4-5-6) and turn the handle to open the door. If not opened within 3 seconds the lock will secure automatically. If code entry failed on first attempt wait 20 seconds then re-enter. Three long signals indicate the lock bolt is jammed, release the handle and re-enter code.

To lock simply close door and turn handle to closed position. Check blocking by trying to turn handle back.

Entering four consecutive invalid codes – keypad is blocked for 5 minutes. During this period the light flashes every 10 seconds and any key press causes a long signal. After 5 minutes entering two further invalid codes restarts the 5 minutes blocking



ACTIVATE THE SECOND OPENING CODE (see fig B)

Press and hold key "1" until the double signal; the light remains on whilst:

- Enter in the main code; double signal
- Enter the new second code; double signal
- Enter the new second code again; double beep

The secondary code can be changed like the main code. With the main code the second code can be deleted; the main code cannot be deleted.



CHANGE CODES with door open (see fig C)

Press and hold key "0" until the double signal; the light remains on whilst:

- Enter in the old code; double signal
- Enter the new second code; double signal
- Enter the new second code again; double beep

In case of error (long signal), the old codes remains valid







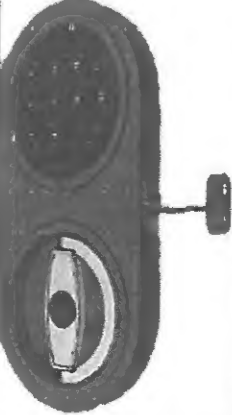














DELETE THE SECOND USER (see fig D)

Press and hold key "3" until the double signal; the light remains on whilst:

- Enter in the main code; double signal

The secondary code is now deleted

ENGLISH	
 9 JJ=⊕  1 2 3 4 5 6 JJ=⊕  2 6 1 2 JJ=⊕  2 6 1 2 JJ=⊕ JJ=⊕ JJ=⊕	TIME DELAY (max 99 mins) & OPEN WINDOW (max 19 mins) Press and hold key "9" until the double signal; the light remains on whilst: • Enter in the main code; double signal • Enter time delay and open window time; double signal e.g. 2612 for 26 minutes time delay and 12 minutes open window. • Enter time delay and open window time again; double signal NB changing the time delay and open window can only be done during the open window To delete time delay repeat the procedure above and enter "0001" (00 for Time delay and 01 for Open window)
 5 JJ=⊕  1 2 3 0 JJ=⊕ JJ=⊕	SELF TEST Press and hold key "5" until the double signal; the light remains on whilst: • Enter in the numbers 1-2-3-4-5-6-7-8-9-0; Double signal = Lock functioning okay Long signal = Lock malfunction
	LOW BATTERY A series of signals indicate the battery is weak and must be changed. Use only 9V Alkaline batteries Slide the under cover of the keypad. Remove the old battery and dispose of safely Fit the new battery and replace.

MANUEL D'UTILISATION		FRANÇAIS	
<p>La serrure fonctionne avec un code se composant d'un nombre de six chiffres ou d'un mot de 6 lettres. Un deuxième code peut être ajouté. Chaque fois que l'on appuie sur une touche s'ensuit un signal sonore et lumineux.</p> <p>L'introduction d'un code correct est confirmée par un double signal. L'introduction d'un code incorrect est indiquée par un signal prolongé. Après 10 secondes sans introduction, il y a annulation du code déjà partiellement entré.</p>		<p>OUVERTURE: (voir fig. A) Composez le code (code usine = 1-2-3-4-5-6), déverrouillez la porte et l'ouvrir et l'ouvrir dans 3 secondes. La serrure se referme automatiquement. Si la première tentative d'introduction du code n'a pas fonctionné, attendre 20 secondes avant de ré-essayer. Trois bips prolongés indiquent que le pêne de la serrure est coincé. Relâchez la poignée et composez à nouveau le code. Fermeture: Fermez la porte: la serrure est fermée. Contrôlez le blocage correct en essayant de tourner la poignée. Protection contre la manipulation: L'introduction consécutive de quatre codes incorrects provoque le blocage du clavier pendant 5 minutes. Durant cette période, le signal lumineux clignote toutes les 10 secondes. Appuyez sur une touche Durant cette période provoque l'émission d'un signal prolongé. Une fois le temps passé, l'introduction de deux codes incorrects redémarre le temps de blocage de 5 minutes</p>	
 fig. A	 1 2 3 4 5 6 JJ=⊕ JJ=⊕ JJ=⊕	<p>ACTIVATION D'UN DEUXIÈME CODE D'OUVERTURE: (voir fig. B) Appuyez sur Touche [1] jusqu'à l'émission d'un double signal. La lumière reste allumée pendant le processus : • Composez le code manager. • Composez le Deuxième code deux fois (Double signal après chaque introduction) (Le deuxième code peut être changé comme le code principal. Avec le code manager, le deuxième code peut être effacé. Le code manager ne peut pas être effacé.)</p>	
 fig. B	 1 JJ=⊕  1 2 3 4 5 6 JJ=⊕  4 5 6 7 8 9 JJ=⊕  4 5 6 7 8 9 JJ=⊕ JJ=⊕	<p>CHANGEMENT DE CODE: (avec la porte du coffre ouverte, voir fig. C) Appuyez sur Touche [0] jusqu'à l'émission d'un double signal. La lumière reste allumée durant le processus: • composez l'ancien code (double signal) • composez le nouveau code (double signal) et répétez le nouveau code (double signal) En cas d'erreur dans l'introduction (signal prolongé), l'ancien code est valide.</p>	
 fig. C	 0 JJ=⊕  1 2 3 4 5 6 JJ=⊕  1 2 3 4 5 6 JJ=⊕  1 2 3 4 5 6 JJ=⊕ JJ=⊕	<p>CHANGE CODE: CODE (AUSSEN) CODE MODIFICATION CORRECT (INNEN) CODE CORRECT</p>	